

# Dark Vengeance

## Patch v1.2

**COMPAGNIA**

Reality Bytes

### **Migliorie:**

- Ora finalmente si può giocare col “Mouselook” – cercate nel menu dei controlli per attivare l’opzione corrispondente
- Nuove opzioni di controllo della telecamera - dateci un’occhiata, anche queste sono nel menu dei controlli
- Ora le “skin” per il multiplayer sono molto più facili da usare – è tutto integrato nei menu relativi alla gestione del multiplayer, e se proprio volete c’è persino un tutorial...
- Migliorato genericamente l’input tramite periferiche di gioco
- Nuova opzione: trasparenza dei personaggi durante il combattimento. Guardate un po’ se vi piace: di default è attivata (ma si può sempre disattivare).
- Supportati Gamespy e tanti altri Game Server
- Nell’ultimo livello, Castle Façade, il personaggio poteva correre fuori dal castello e dentro il vuoto, galleggiandovi dentro.
- Se avevate il suono disattivato, oppure premevate il tasto ESC durante un filmato, il livello Audience Hall sarebbe stato impossibile da finire.
- Potevate stare sulla soglia della Audience Hall e da lì uccidere il personaggio divino. Quindi avreste potuto varcare la soglia entrando, e sarebbe partito normalmente il filmato.
- Qualora aveste cambiato il vostro nome e poi cercato di unirvi a una sessione di gioco multiplayer già attiva, il gioco si sarebbe irrimediabilmente bloccato nella schermata di caricamento.
- Molte altre piccole migliorie e bug-fix